**Sprint Planning 1**

1. Product Owner presenta al team Scrum las historias de usuario que se desarrollarán en el sprint 1.

| Número | Historia de Usuario |
| --- | --- |
| E01-H01 | Como administrador, quiero poder crear la cuenta del trabajador para que este pueda utilizar el aplicativo y acceder a los beneficios que proporciona el sistema. |
| E02-H02 | Como trabajador, quiero poder ingresar a la aplicación utilizando los datos proporcionados por el administrador para acceder a los beneficios del aplicativo. |
| E04-H04 | Como trabajador, quiero poder crear mi PIN para registrar asistencia y garantizar que solo yo tenga acceso al registro, aumentando la seguridad de mi cuenta |
| E05-H05 | Como trabajador, quiero poder modificar mi PIN actual para mantener la seguridad de mi cuenta y evitar accesos no autorizados. |
| E13-H13 | Como trabajador, quiero poder restablecer mi contraseña de manera segura a través de la aplicación para acceder rápidamente en caso de olvidar mis credenciales. |
| E18-H18 | Como gerente de recursos humanos, quiero poder definir políticas de tardanza en la aplicación para que se reflejen en el cálculo de horas trabajadas y bonificaciones. |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog sprint 1.

| H | 01 | 02 | 04 | 05 | 13 | 18 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridad | 3 | 4 | 1 | 2 | 6 | 5 |

**Backlog Sprint 1**

| Número | Historia de Usuario |
| --- | --- |
| H04 | Como trabajador, quiero poder crear mi PIN para registrar asistencia y garantizar que solo yo tenga acceso al registro, aumentando la seguridad de mi cuenta |
| H05 | Como trabajador, quiero poder modificar mi PIN actual para mantener la seguridad de mi cuenta y evitar accesos no autorizados. |
| H01 | Como administrador, quiero poder crear la cuenta del trabajador para que este pueda utilizar el aplicativo y acceder a los beneficios que proporciona el sistema. |
| H02 | Como trabajador, quiero poder ingresar a la aplicación utilizando los datos proporcionados por el administrador para acceder a los beneficios del aplicativo. |
| H18 | Como gerente de recursos humanos, quiero poder definir políticas de tardanza en la aplicación para que se reflejen en el cálculo de horas trabajadas y bonificaciones. |
| H13 | Como trabajador, quiero poder restablecer mi contraseña de manera segura a través de la aplicación para acceder rápidamente en caso de olvidar mis credenciales. |

1. El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario 8. El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker.

| **Historia** | **Valor** | **Esfuerzo** | **Horas** |
| --- | --- | --- | --- |
| H04 | 8 | 1.6 veces mayor a crear la H05 | 14,4 |
| H05 | 5 | es igual a crear la H05 | 9 |
| H01 | 5 | es igual a crear la H05 | 9 |
| H02 | 5 | es igual a crear la H05 | 9 |
| H13 | 5 | es igual a crear la H05 | 9 |
| H18 | 5 | es igual a crear la H08 | 9 |